

历届图灵奖获奖者名单

年份	中文译名	姓名	贡献领域/获奖理由
1966年	艾伦·佩利	Alan J. Perlis	高级程序设计技巧, 编译器构造
1967年	莫里斯·威尔克斯	Maurice V. Wilkes	存储程序式计算机 EDSAC, 程序库
1968年	理查德·卫斯里·汉明	Richard Hamming	数值方法, 自动编码系统, 错误检测和纠错码
1969年	马文·明斯基	Marvin Minsky	人工智能
1970年	詹姆斯·维尔金森	James H. Wilkinson	数值分析, 线性代数, 倒退错误分析
1971年	约翰·麦卡锡	John McCarthy	人工智能
1972年	艾兹格·迪科斯彻	Edsger Dijkstra	程序设计语言的科学与艺术
1973年	查理士·巴赫曼	Charles W. Bachman	数据库技术
1974年	高德纳	Donald E. Knuth	算法分析、程序设计语言的设计、程序设计
1975年	艾伦·纽厄尔	Allen Newell	人工智能, 人类认知心理学和列表处理(list processing)
	赫伯特·西蒙	Herbert A. Simon	
1976年	迈克尔·拉宾	Michael O. Rabin	非确定性自动机
	达纳·斯科特	Dana S. Scott	
1977年	约翰·巴克斯	John Backus	高级编程系统, 程序设计语言规范的形式化定义
1978年	罗伯特·弗洛伊德	Robert W. Floyd	设计高效可靠软件的方法学
1979年	肯尼斯·艾佛森	Kenneth E. Iverson	程序设计语言和数学符号, 互动系统的设计, 运用 APL 进行教学, 程序设计语言的理论与实践
1980年	东尼·霍尔	C. Antony R. Hoare	程序设计语言的定义与设计
1981年	埃德加·科德	Edgar F. Codd	数据库系统, 尤其是关系型数据库
1982年	史提芬·古克	Stephen A. Cook	计算复杂度
1983年	肯·汤普逊	Ken Thompson	UNIX操作系统和 C 语言
	丹尼斯·里奇	Dennis M. Ritchie	
1984年	尼古拉斯·沃斯	Niklaus Wirth	程序设计语言设计、程序设计
1985年	理查德·卡普	Richard M. Karp	算法理论, 尤其是 NP-完全性理论
1986年	约翰·霍普克罗夫特	John Hopcroft	算法和数据结构的设计与分析
	罗伯特·塔扬	Robert Tarjan	
1987年	约翰·科克	John Cocke	编译理论, 大型系统的体系结构, 及精简指令集(RISC)计算机的开发
1988年	伊凡·苏泽兰	Ivan Sutherland	计算机图形学
1989年	威廉·卡亨	William Morton Kahan	数值分析
1990年	费尔南多·考巴脱	Fernando J. Corbató	CTSS 和 Multics
1991年	罗宾·米尔纳	Robin Milner	LCF, ML 语言, CCS
1992年	巴特勒·兰普森	Butler W. Lampson	分布式, 个人计算环境
1993年	尤里斯·哈特马尼斯	Juris Hartmanis	计算复杂度理论
	理查德·斯特恩斯	Richard E. Stearns	
1994年	爱德华·费根鲍姆	Edward Feigenbaum	大规模人工智能系统
	拉吉·瑞迪	Raj Reddy	
1995年	曼纽尔·布卢姆	Manuel Blum	计算复杂度理论, 及其在密码学和程序校验上的应用
1996年	阿米尔·伯努利	Amir Pnueli	时序逻辑, 程序与系统验证

年份	中文译名	姓名	贡献领域/获奖理由
1997 年	道格拉斯·恩格尔巴特	Douglas Engelbart	互动计算
1998 年	詹姆斯·尼古拉·格雷	James Gray	数据库与事务处理
1999 年	弗雷德里克·布鲁克斯	Frederick Phillips Brooks, Jr.	计算机体系结构, 操作系统, 软件工程
2000 年	姚期智	Andrew Chi-Chih Yao	计算理论, 包括伪随机数生成, 密码学与通信复杂度
2001 年	奥利-约翰·达尔	Ole-Johan Dahl	面向对象编程
	克利斯登·奈加特	Kristen Nygaard	
2002 年	罗纳德·李维斯特	Ronald L. Rivest	公钥密码学 (RSA 加密算法)
	阿迪·萨莫尔	Adi Shamir	
	伦纳德·阿德曼	Leonard M. Adleman	
2003 年	艾伦·凯	Alan Kay	面向对象编程
2004 年	文特·瑟夫	Vinton G. Cerf	TCP/IP 协议
	罗伯特·卡恩	Robert E. Kahn	
2005 年	彼得·诺尔	Peter Naur	Algol 60 语言
2006 年	法兰西斯·艾伦	Frances E. Allen	优化编译器
2007 年	爱德蒙·克拉克	Edmund M. Clarke	开发自动化方法检测计算机硬件和软件中的设计错误
	艾伦·爱默生	Allen Emerson	
	约瑟夫·斯发基斯	Joseph Sifakis	
2008 年	芭芭拉·利斯科夫	Barbara Liskov	编程语言和系统设计的实践与理论
2009 年	查尔斯·萨克尔	Charles Thacker	帮助设计、制造第一款现代 PC
2010 年	莱斯利·瓦伦特	Leslie Valiant	对众多计算理论所做的变革性的贡献
2011 年	犹大·伯尔	Judea Pearl	人工智能
2012 年	莎菲·戈德瓦塞尔	Shafi Goldwasser	在密码学和复杂理论领域做出开创性工作
	希尔维奥·米卡利	Silvio Micali	
2013 年	莱斯利·兰伯特	Leslie Lamport	在提升计算机系统的可靠性及稳定性领域的杰出贡献
2014 年	迈克尔·斯通布雷克	Michael Stonebraker	对现代数据库系统底层的概念与实践所做出的基础性贡献
2015 年	惠特菲尔德·迪菲	Whitfield Diffie	非对称加密的创始人
	马丁·赫尔曼	Martin Hellman	
2016 年	蒂姆·伯纳斯·李	Tim Berners-Lee	万维网的发明者
2017 年	约翰·轩尼诗	John Hennessy	开发了 RISC 微处理器并且让这一概念流行起来的工程
	大卫·帕特森	David Patterson	
2018 年	约舒亚·本希奥	Yoshua Bengio	在人工智能深度学习方面的贡献
	杰弗里·欣顿	Geoffrey Hinton	
	扬·莱坎	Yann LeCun	
2019 年	帕特里克·汉拉汗	Patrick M. Hanrahan	对 3D 计算机图形学的贡献, 以及这些技术对电影制作和计算机生成图像 (CGI) 等应用的革命性影响
	艾德文·卡特姆	Edwin E. Catmull	
2020 年	杰弗里·戴维·乌尔曼	Jeffrey David Ullman	创造了全球数百万编程人员使用的工具和教材, 推进编程语言实现的基础算法和理论, 并在极具影响力的书籍中综述了这些研究成果
	阿尔弗雷德·艾侯	Alfred Vaino Aho	
2021 年	杰克·唐加拉	Jack J. Dongarra	通过对线性代数运算的高效数值算法、并行计算编程机制和性能评估工具的贡献, 引领了高性能计算的世界。

高校获奖

截至 2021 年 4 月，按图灵奖得主数量(校友、教职工以及研究人员)，世界前 10 名高校名单如下：

排名	大学名称	地区	获奖人数
1	斯坦福大学	美国	29 人
2	麻省理工学院	美国	26 人
3	加利福尼亚大学伯克利分校	美国	25 人
4	普林斯顿大学	美国	16 人
5	哈佛大学	美国	14 人
6	卡耐基梅隆大学	美国	13 人
7	纽约大学	美国	8 人
8	剑桥大学	英国	7 人
9(并列)	加州理工学院	美国	6 人
9(并列)	密歇根大学	美国	6 人
9(并列)	牛津大学	英国	6 人

<https://baike.so.com/doc/5570706-5785918.html>